

# Bouton-joker

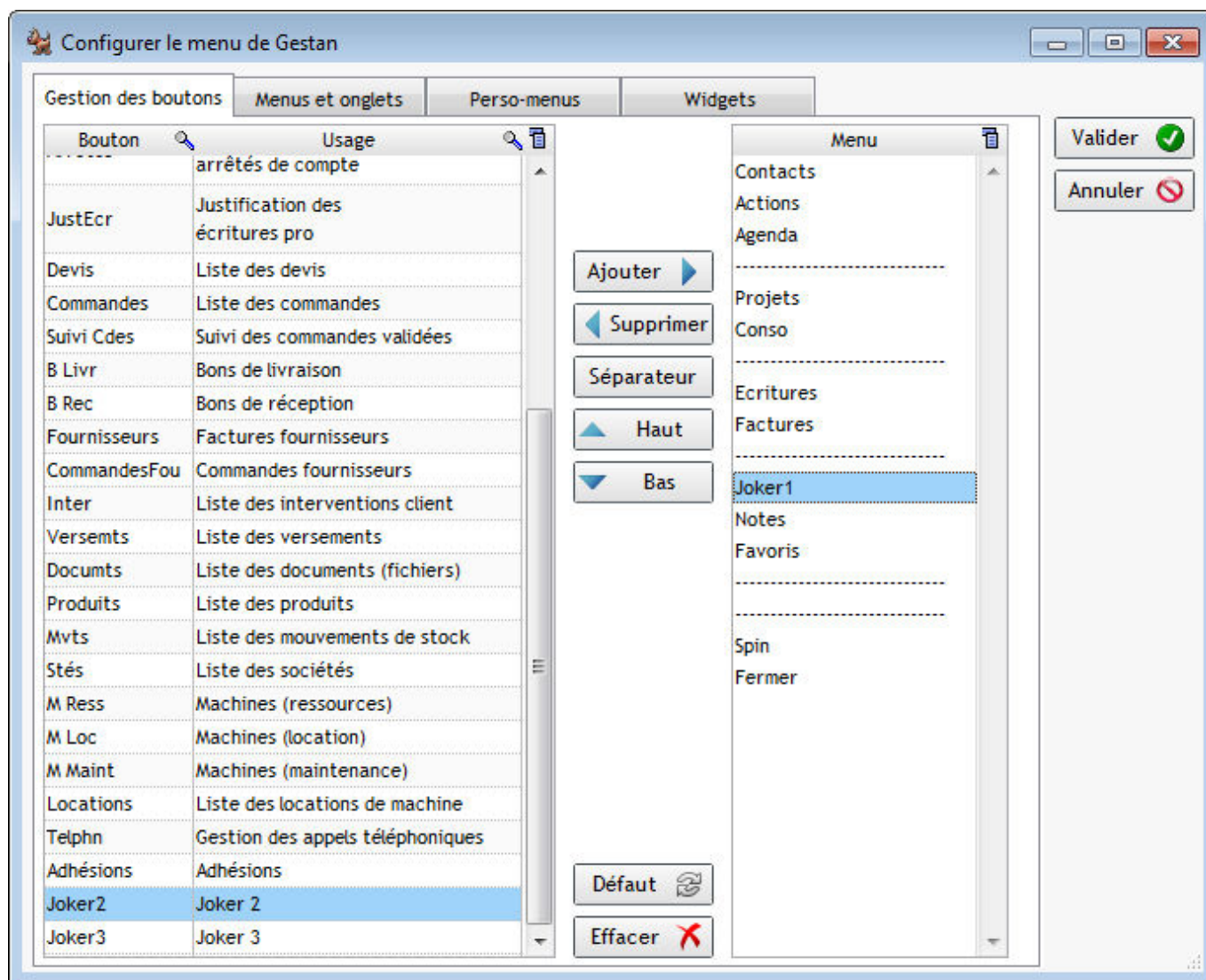
Les boutons-joker permettent d'ajouter dans le menu principal de Gestan un bouton exécutant une action paramétrable.

Par exemple, vous décidez d'utiliser une bibliothèque métier spécifique. Celle-ci va insérer un sous-menu dans le menu "Métier" de Gestan, mais vous pourrez trouver pratique d'avoir un bouton qui ouvre la fenêtre principale de Gestan. Les boutons-joker sont faits pour cela.

Pour ce faire :

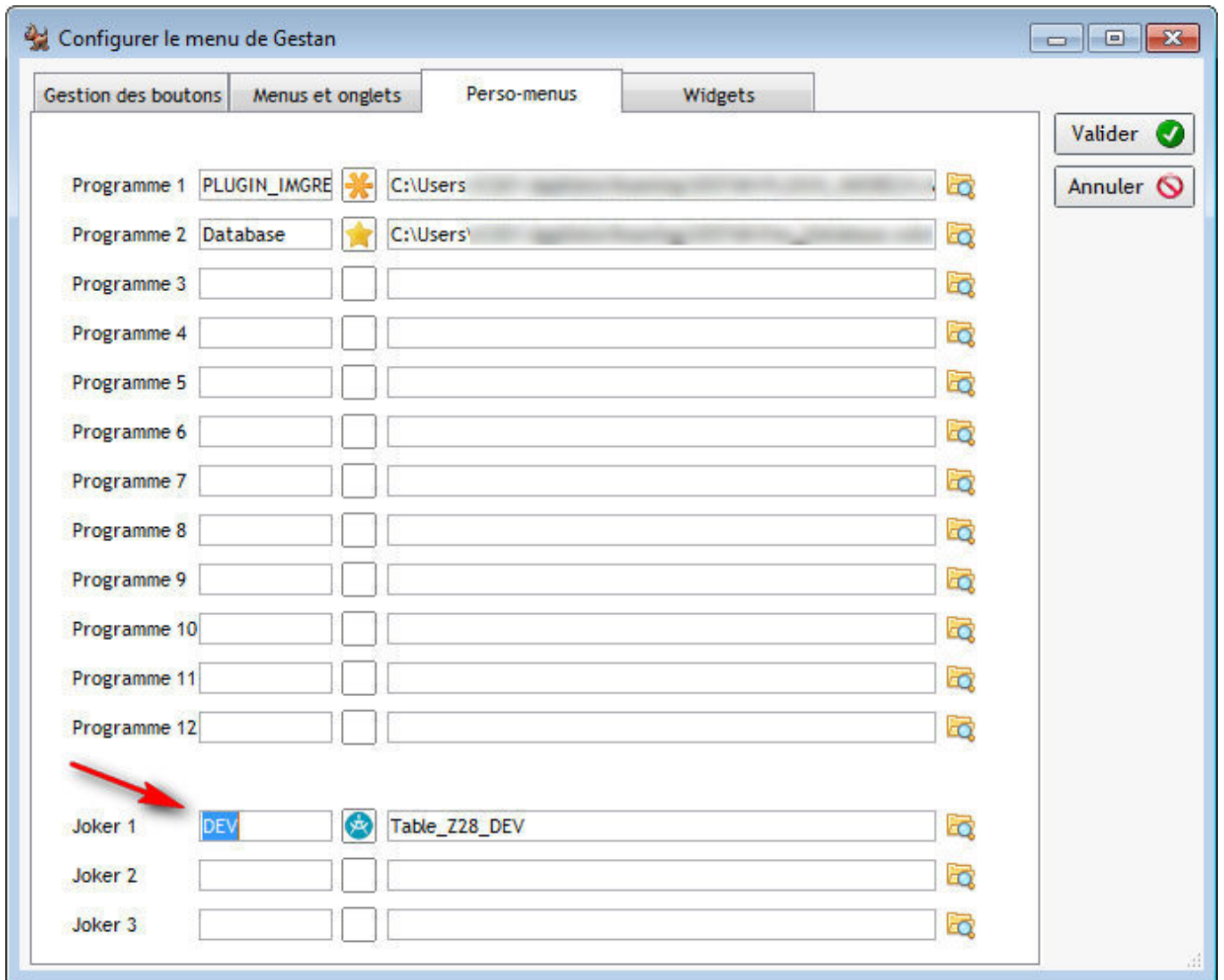
Via le menu Options Utilisateur > Boutons, menus et widgets, commencez par ajouter un bouton-joker.

Dans l'exemple ci-dessous, le bouton-joker n°1 a été activé.

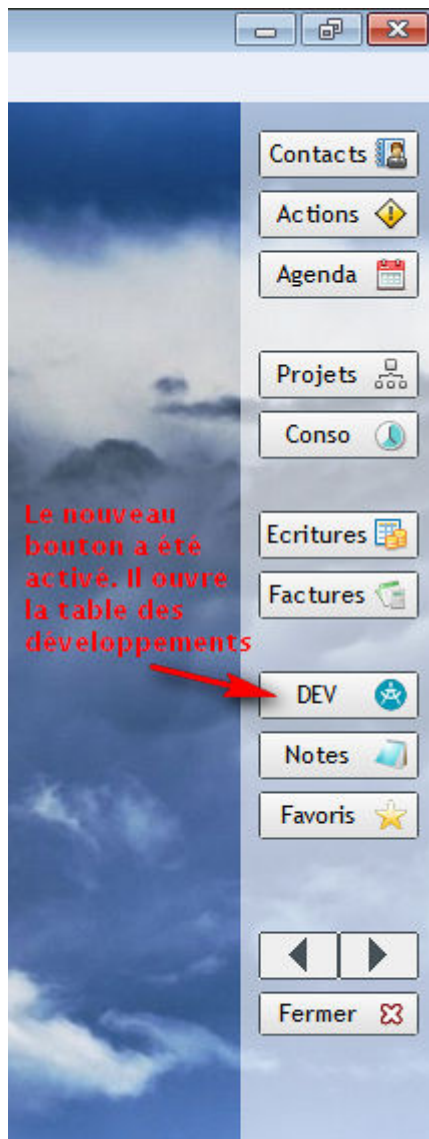


Puis, via l'onglet "Perso-menu", renseignez les caractéristiques du bouton-joker : indiquez un libellé et une icône pour le bouton, et indiquez le nom de l'écran que le bouton doit activer.

Par exemple, ci-dessous, nous activons avec le bouton "DEV", l'écran principal de la bibliothèque de gestion des développements.



Voilà ce que cela donne dans le menu principal de Gestan :



From:  
<http://wiki.gestan.fr/> - **Le wiki de Gestan**

Permanent link:  
<http://wiki.gestan.fr/doku.php?id=wiki:util:boutonjoker>

Last update: **2018/03/09 16:50**

